

(Bilaga 1 till styrelseprotokoll per den 31 oktober 2019)

Beslut angående snabbare spel.

I enlighet med nedan citerade regelutdrag ur R&A's regelbok för 2019 har GCS styrelse beslutat anta möjligheten att upphöja rekommendationen i § 5.6 angående raskt speltempo till en lokal regel att gälla vid klubbens tävlingar. Det innebär bl a att:

När det är spelarens tur att spela:

- rekommenderas att spelaren genomför slaget inom högst 40 sekunder när han/hon kan (eller borde kunna) spela utan hinder eller störningar, och
- bör som regel kunna spela fortare än så och uppmuntras att göra det.

Alla spelare i en boll har skyldighet att förhålla sig till ovanstående. Den i bollen som anser att en spelare inte uppfyller ovanstående bör först påpeka detta och om det inte hjälper sätta spelaren på tidtagning. Markören avgör bestraffningen i enlighet med Plikt för brott mot Regel 5.6a

Observera också möjligheten att spela i "fel" ordning

Utdrag ur A&R's regelbok

5.6

Orimlig fördröjning; Raskt speltempo

a

Orimlig fördröjning av spel

En spelare får inte orimligt fördröja spelet, vare sig under spelet av ett hål eller mellan två hål.

En spelare kan tillåtas ett kortare avbrott av speciella skäl, t ex:

- när spelaren begär hjälp från en domare eller tävlingsledningen,
- när spelaren blir skadad eller sjuk eller
- när det finns något annat gott skäl.

Plikt för brott mot Regel 5.6a:

- **Plikt vid första överträdelsen: ett slags plikt.**
- **Plikt vid andra överträdelsen: allmän plikt.** (Förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel.)
- **Plikt vid tredje överträdelsen: diskvalifikation.**

Om spelaren fördröjer spelet mellan två hål på ett orimligt sätt, läggs plikten på nästa hål.

b

Raskt speltempo

Meningen är att en golf**rond** ska spelas i rask takt.

Varje spelare bör inse att hans/hennes speltempo troligen påverkar hur lång tid det kommer att ta för andra spelare att spela sina **ronder**, både de i spelarens egen grupp och de i efterföljande grupper.

Spelare uppmuntras att släppa igenom snabbare grupper.

(1) Rekommendationer för speltempo. Spelaren bör spela i rask takt under hela **ronden**, inklusive den tid det tar att:

- förbereda och genomföra varje **slag**,
- förflytta sig från en plats till en annan mellan **slagen** och
- förflytta sig till nästa **tee** sedan ett hål är avslutat.

En spelare bör förbereda sig inför nästa **slag** i förväg och vara redo att spela när det är hans/hennes tur.

När det är spelarens tur att spela:

- rekommenderas att spelaren genomför **slaget** inom högst 40 sekunder när han/hon kan (eller borde kunna) spela utan hinder eller störningar, och
- bör som regel kunna spela fortare än så och uppmuntras att göra det.

(2) Spela i fel ordning för att hålla speltempot. Beroende på spelformen finns det tillfällen när spelare får spela i fel ordning för att hålla speltempot:

- I **matchspel** får spelarna komma överens om att en av dem får spela i fel ordning för att vinna tid (se [Regel 6.4a](#)).
- I **slagspel** får spelare tillämpa "ready golf" på ett säkert och ansvarsfullt sätt (se [Regel 6.4b\(2\)](#)).

(3) Tävlingsledningens riktlinjer för speltempo. För att uppmuntra och upprätthålla raskt spel bör **tävlingsledningen** anta en lokal regel som anger riktlinjer för speltempo.

Dessa riktlinjer får ange maximal tid för att spela en **rond**, ett eller flera hål och ett **slag**, och den får ange plikt om riktlinjerna inte följs.